

# POSITIVE



**POSITIVE: Prevenção do stress através da exploração de um ambiente virtual inovador**

*8 e 9 de Setembro de 2022*

## **Reunião Transnacional do Projeto em Kaunas, Lituânia**

A Reunião Transnacional do Projeto realizou-se presencialmente nos dias 8 e 9 de Setembro de 2022, em Kaunas, Lituânia. Todos os parceiros estiveram presentes e foram tomadas decisões essenciais para o projeto. Esta reunião de projeto iniciou com a apresentação do primeiro Resultado de Projeto, que consistiu na análise de necessidades e na comparação de como o stress e outros fatores associados à saúde mental afetam alunos/as de todos os países parceiros. Além disso, foram tomadas decisões sobre o planeamento e implementação do Ambiente Virtual de Aprendizagem 3D do POSITIVE.



*28 de Setembro de 2022*

## **Primeiro Evento Multiplicador pela escola de Arsakeio no Centro da Ciência de Patras**

O primeiro Evento Multiplicador foi organizado pela escola de Arsakeio, no Centro da Ciência de Patras, e contou com a presença de 50 pessoas. Os/as participantes faziam parte da comunidade educativa local e, por isso, eram encarregados/as de educação, professores/as, administradores/as das escolas, entre outros. Todos/as os/as participantes foram informados/as sobre os objetivos do projeto e do Resultado de Projeto 1, que inclui um relatório sobre as necessidades dos/as estudantes sobre as fontes de stress e os tipos de elementos/mecanismos de gamificação que estes/as gostariam de encontrar no nosso Ambiente Virtual de Aprendizagem 3D. Finalmente, foi recolhido feedback dos/as participantes do evento, até porque mostraram grande interesse no projeto e nos seus resultados futuros.



# Teste do Ambiente Virtual de Aprendizagem 3D

Estudantes de todas as escolas parceiras (AE Rates, Arsakeio, Kauno Jono ir Petro Vileisiu vidurine mokykla e Colegio Los Pinos) foram selecionados para entrarem no nosso mundo, experimentarem vários cenários de jogo, lerem o conteúdo educativo e preencherem questionários no âmbito do estudo de usabilidade do AVA 3D, bem com do estudo da eficácia do AVA 3D sobre a forma como promove a consciência dos/as alunos/as sobre o stress e as suas estratégias de regulação.



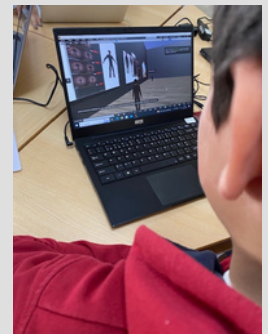
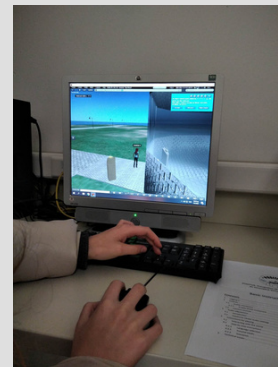
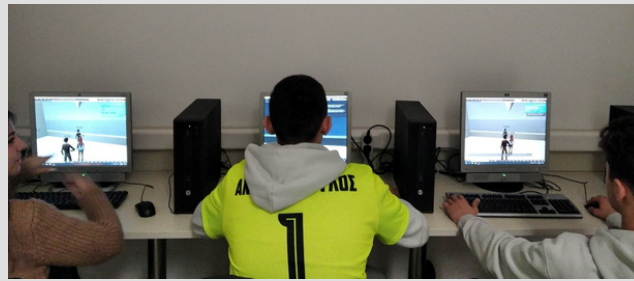
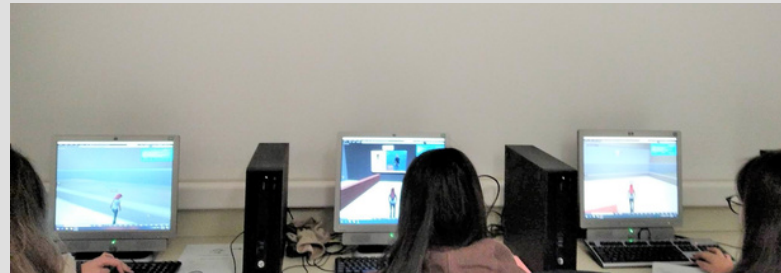
AGRUPAMENTO DE ESCOLAS DE RATES



ΑΡΣΑΚΕΙΑ - ΤΟΙΤΙΣΕΙΑ ΕΧΟΑΕΙΑ  
ARSAKEIA - TOSITSEIA SCHOOLS



Los Pinos



## Próximos passos

Após um ano de projeto, é possível afirmar que os resultados e os progressos do projeto estão em conformidade com o planeamento definido.

O primeiro resultado do projeto estava pronto no final dos seis meses, tal como planeado, e o teste da versão Alfa está também a correr como planeado.

Todos os parceiros estão agora a trabalhar para o lançamento da versão Beta do Ambiente Virtual de Aprendizagem 3D.

 Positive Project  
@positive.erasmus.project

 positive\_erasmus\_project

follow

