

POSITIVE



POSITIVE: Prevención del estrés mediante un entorno virtual innovador

8 y 9 de septiembre de 2022

Encuentro internacional del proyecto Erasmus en Kaunas, Lituania

La reunión internacional del proyecto Erasmus se celebró los días 8 y 9 de septiembre de 2022 en Kaunas (Lituania). Compañeros de los diferentes países estuvieron presentes y se tomaron las decisiones esenciales del proyecto. El encuentro comenzó con la presentación del primer resultado del mismo, que es un análisis de las necesidades de los estudiantes y compara cómo el estrés y otros problemas de salud mental relacionados afectan a los estudiantes de secundaria en los países participantes. Se tomaron decisiones importantes sobre la puesta en marcha y la planificación del desarrollo del videojuego.



28 de septiembre de 2022

Primer evento de difusión o jornadas de puertas abiertas de la escuela Arsakeio en el Centro de Ciencias de Patras

El primer evento de difusión fue organizado por la escuela Arsakeio en el Centro de Ciencias de Patras, y en él participaron más de 50 personas. Los participantes eran personas de la zona, como padres de alumnos, profesores, administradores educativos y otros profesionales relacionados con los alumnos. Todos ellos tuvieron la oportunidad de conocer en qué consistía el diseño del videojuego, así como de los resultados del PRI, que incluye el informe sobre las necesidades de los alumnos en relación con las fuentes de estrés y el tipo de elementos de gamificación que desean experimentar en un entorno de mundo virtual. Se recogieron comentarios fructíferos de los participantes, ya que manifestaron un gran interés por el proyecto y sus resultados.



Prueba del videojuego

Los alumnos de los diferentes centros educativos (Rates, Arsakeio, Kauno Jono ir Petro Vileisiu vidurine mokykla en nombre de eMundus, y LosPinos) se adentran en el mundo, participan en varios escenarios, leen el material didáctico y, a continuación, participan en encuestas para evaluar la usabilidad del entorno, así como su eficacia a la hora de concienciar a los alumnos sobre el estrés y mejorar sus mecanismos de afrontamiento.



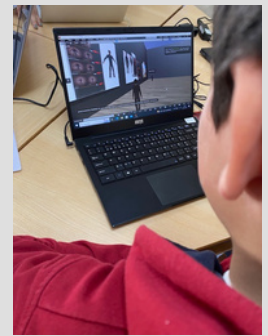
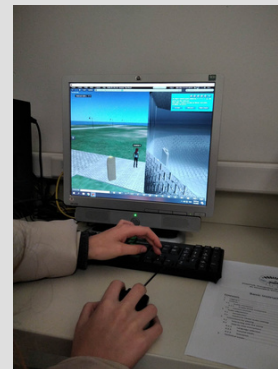
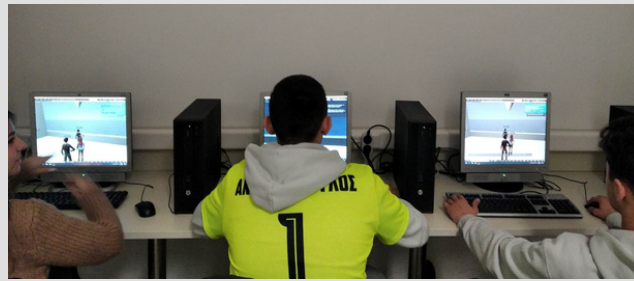
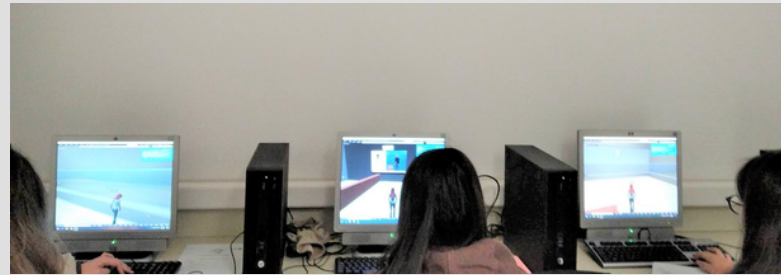
AGRUPAMENTO DE
ESCOLAS DE RATES



ΑΡΣΑΚΕΙΑ - ΤΟΙΤΙΣΕΙΑ ΕΧΟΑΛΕΙΑ
ARSAKEIA - TOSITSEIA SCHOOLS



Los Pinos



Próximos pasos

Un año después de iniciar el proyecto, los resultados y los avances se están desarrollando puntualmente.

El primer resultado del proyecto estuvo listo al cabo de los seis primeros meses, como estaba previsto, y ahora las pruebas de la versión Alfa del videojuego avanzan según lo previsto.

Todos los participantes trabajan ahora en la preparación del lanzamiento de la versión Beta del videojuego.

 Positive Project
@positive.erasmus.project

 positive_erasmus_project

follow

