

# POSITIVE



## Inovatyvios virtualios aplinkos naudojimas streso prevencijai (POSITIVE)

### POSITIVE VRMA - galutinė versija

Galutinė virtualaus pasaulio POSITIVE (VRMA – 3D virtualios realybės mokymosi aplinkos) versija jau išversta į visas POSITIVE projekto partnerių kalbas ir yra paruošta visuomenei susipažinti ir išbandyti. Taip pat baigtas rengti ir išverstas VRMA naudotojo vadovas. POSITIVE virtualųjį pasaulį sudaro žaidimo gidas (instrukcija), 7 mokomieji scenarijai ir trofėjų kambarys. Gidas, kaip instrukcija virtualiame pasaulyje padeda žaidėjams naviguoti, susirasti informaciją ir pakoreguoti savo avatarą. 7 mokomuosiuose žaidimo scenarijuose žaidėjai dalyvauja pokalbiuose (pvz., padeda draugui išspręsti problemą), sprendžia galvosūkius, kad gautų prieigą prie mokomosios medžiagos, ir žaidžia mini žaidimus. Įveikę kiekvieną scenarijų, žaidėjai gauna trofėjų. Visus surinktus trofėjus galima peržiūrėti trofėjų kambaryje.



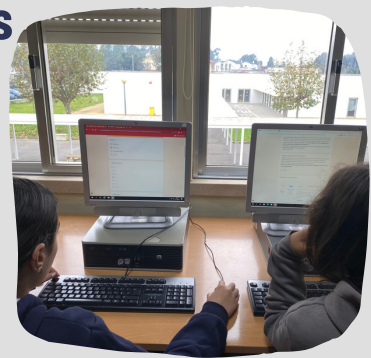
## Baigiamosios konferencijos



2023 m. lapkričio mėn. pabaigoje Patru universitete (Graikijoje), Majos universitete (Portugalijoje) ir VŠĮ "eMundus" (Lietuvoje) įvyko 3 baigiamosios konferencijos. Iš viso jose dalyvavo apie 150 dalyvių! Projekto idėja buvo paskleista tikrai plačiai! Konferencijų pristatymuose buvo pateikta informacija apie POSITIVE VRMA, projekto tikslus ir ypatumus. POSITIVE VRMA scenarijų aiškumas, kraštovaizdžio grožis ir įvairovė labai patiko dalyviams, kurie apskritai išreiškė didelį susidomėjimą POSITIVE projekto rezultatais.

## 3D VRMA (galutinė versija) testavimas

Galutinės versijos 3D virtualios realybės mokymosi aplinkos testavimas vyksta pagal planą. VRMA išversti scenarijai testuojami projekto partnerių kalbomis, kad visa informacija būtų tinkamai suprantama. Apskritai, mokinių nuomone, projekte sėkmingai derinami apčiuopiami pasiekimai, įdomūs iššūkiai ir interaktyvūs elementai, prisidedantys prie turiningos patirties. Be to, mokiniai pabrėžė VRMA labiausiai patikusį aspektą – trofėjaus gavimą, pabrėžiant su užduočių atlikimu susijusį pasiekimo pasitenkinimo jausmą.



AGRUPAMENTO DE  
ESCOLAS DE RATES



Los Pinos



## POSITIVE projekto pristatymas "Patras IQ" renginyje

"Patras IQ" (angl. Innovation Quest) – tai masinis renginys, kasmet organizuojamas Patras mieste Graikijoje. Jis transliuojamas per socialinį tinklą "Youtube" ir šiemet pritraukė daugiau kaip 3000 dalyvių gyvai ir 1000 dalyvių dalyvauti nuotoliniu būdu. Ten pristatydami POSITIVE projektą, galėjome dar labiau paskleisti žinią apie savo projektą! Daugiau informacijos apie renginį galite rasti adresu <https://www.patrasiq.gr/>.



## Sekantys žingsniai - projekto pabaiga

Praėjus beveik dvejiems metams nuo POSITIVE projekto pradžios, visi rezultatai ir veiklos jau baigiami įgyvendinti (projektas baigiasi 2023 m. gruodžio pab.). Kitas tarptautinis projekto susitikimas jau suplanuotas gruodžio 7-8 d. ir vyks Patras (Graikija). Šiuo metu partneriai baigia rengti visus projekto rezultatus. Viskas vyksta sklandžiai pagal grafiką.



Positive Project  
[@positive.erasmus.project](https://www.facebook.com/positive.erasmus.project)



[@positive\\_erasmus\\_project](https://www.instagram.com/positive_erasmus_project)

follow

